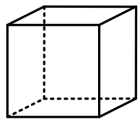
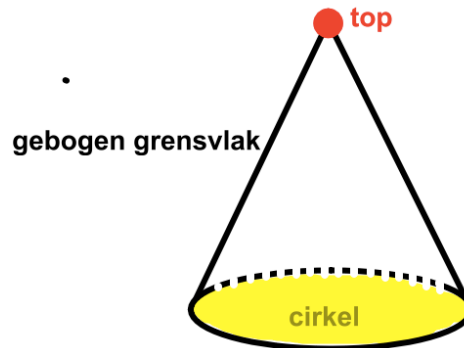
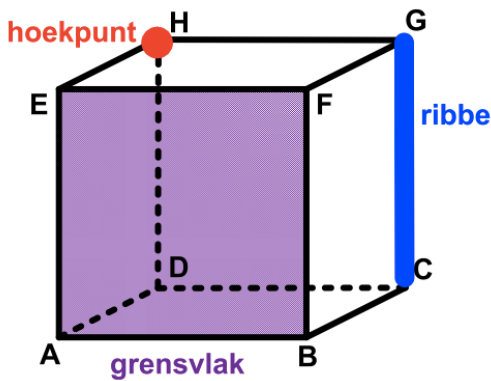


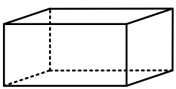


VIERHOEKEN De som van de hoeken is 360°		vierkant	<ul style="list-style-type: none"> • 4 gelijke zijden • iedere hoek 90° • 4 symmetrie-assen
		rechthoek	<ul style="list-style-type: none"> • tegenover elkaar liggende zijden evenwijdig en even lang • iedere hoek 90° • 2 symmetrie-assen
		vlieger	<ul style="list-style-type: none"> • Aanliggende zijden 2 aan 2 zijn even lang • 1 symmetrie-as
		parallellogram	<ul style="list-style-type: none"> • tegenover elkaar liggende zijden evenwijdig en even lang
		ruit	<ul style="list-style-type: none"> • bijzonder parallellogram • 2 symmetrie-assen
		trapezium	<ul style="list-style-type: none"> • 2 zijden lopen evenwijdig
DRIEHOEKEN De som van de hoeken is 180°		gelijkbenige driehoek	<ul style="list-style-type: none"> • 2 gelijke zijden • 2 hoeken even groot • 1 symmetrie-as
		rechthoekige driehoek	<ul style="list-style-type: none"> • 1 hoek is 90° (rechte hoek)
		gelijkzijdige driehoek	<ul style="list-style-type: none"> • 3 gelijke zijden • iedere hoek 60° • 3 symmetrie-assen
		cirkel	<ul style="list-style-type: none"> • oneindig aantal symmetrie-assen • diameter is 2 keer de straal



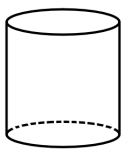
kubus

6 grensvlakken
12 ribben
8 hoekpunten



balk

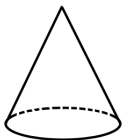
6 grensvlakken
12 ribben
8 hoekpunten



cilinder

3 grensvlakken:

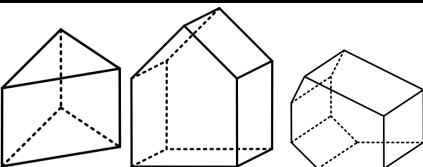
- grondvlak (cirkel)
- bovenvlak (cirkel)
- gebogen grensvlak (zijkant)



kegel

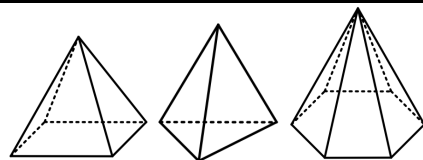
top
2 grensvlakken:

- grondvlak (cirkel)
- gebogen grensvlak (zijkant)



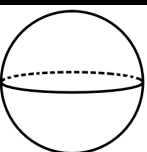
prisma

grondvlak en bovenvlak dezelfde vorm
overige vlakken zijn rechthoeken



piramide

top
grondvlak is een veelhoek
zijvlakken zijn driehoeken



bol

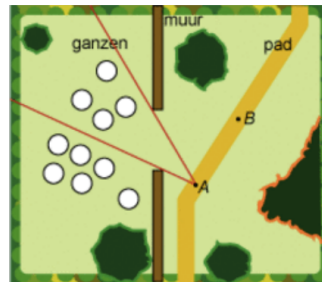
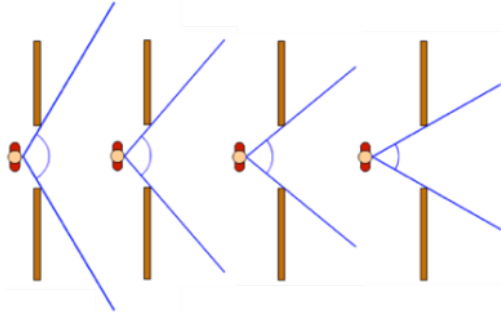
gebogen grensvlak



Kijklijnen

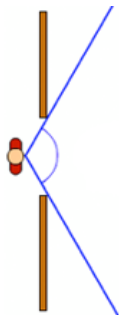
Een **kijklijn** is de lijn waarlangs je kijkt.

Je kijkt door een gat in de muur. Met kijklijnen geef je aan wat je kunt zien.
Hoe dichterbij de muur staat hoe meer je achter de muur kunt zien.

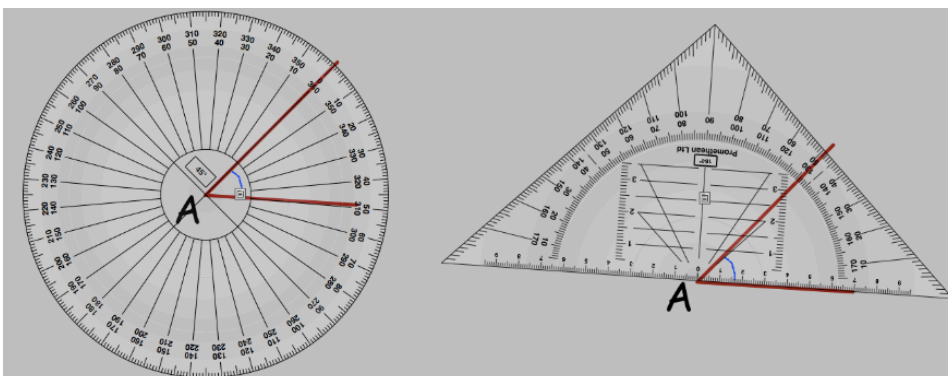


Kijkhoeken

Met twee kijklijnen geef je aan wat je kunt zien.
De twee kijklijnen vormen samen een hoek.
Die hoek heet de kijkhoek.



Hoeken meten





Schaal = de verhouding tussen de tekening en de werkelijkheid.

Schaal 1 : 10 → alles is in werkelijkheid tien keer zo groot.

Dus: 1 cm op de tekening is 10 cm in het echt.

Maar ook: 1 mm op de tekening is 10 mm in het echt.

1:10 spreek je uit als **1 staat tot 10**, of als **1 op 10**

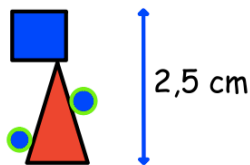
Schaal 5:1 → alles is in werkelijkheid vijf keer zo klein.

Dus: 5 cm op de tekening is 1 cm in werkelijkheid.

Voorbeeld 1:

Je ziet een tekening van een kunstwerk.

Wat is de werkelijke afmeting van de hoogte van dit kunstwerk in cm?



tekening (cm)	1	2,5
werkelijkheid (cm)	75	187,5

$\times 2,5$

$\times 2,5$

1 : 75

Dus: 187,5 cm

Voorbeeld 2:

Een kamer heeft een breedte van 4,5 meter. Er wordt een tekening van deze kamer gemaakt. De schaal van de tekening is 1: 100. Wat is de breedte van de kamer op de tekening in cm?

4,5 meter = 450 cm

tekening (cm)	1	4,5
werkelijkheid (cm)	100	450

$\times 4,5$

$\times 4,5$

Dus: 4,5 cm

Voorbeeld 3:

Op een plattegrond is een huis getekend. De hoogte van het huis is op de tekening 5 cm. In werkelijkheid is het huis 8,75 m hoog. Wat is de schaal van deze kaart?

8,75 meter = 875 cm

tekening (cm)	5	1
werkelijkheid (cm)	875	175

$\div 5$

$\div 5$

Dus: De schaal van de kaart is 1 : 175